하루 6시간

**캐릭터**

캐릭터 메쉬 제작: 24시간

캐릭터 텍스처링: 12시간

캐릭터 리깅: 4시간

캐릭터 애니메이팅: 20시간

**맵**

맵 오브젝트 메쉬 제작: 80시간

맵 오브젝트 UV 작업: 20시간

맵 오브젝트 베이킹 및 텍스쳐 작업: 60시간

총 220시간